

3a – j. angielski

Proszę Państwa,

Wysłałam linki do gier interaktywnych utrwalających słownictwo związane z tematem Czynności. W razie pytań czy wątpliwości proszę pisać do mnie na Librusa. Będę wyjaśniać, jeśli trzeba.

Nie wiem, jak to zadziała u Państwa w domach. Sądzę, że wystarczy kliknąć na link i Was przekieruje na stronę z grą. Jeśli nie, to wtedy link do każdej z gier należy zaznaczyć, skopiować i wkleić do wyszukiwarki.

Do gier potrzebna jest wtyczka Adobe Flash Player, którą się bezpłatnie instaluje na komputerze, np. ze strony:

<https://get.adobe.com/pl/flashplayer/>

Bardzo proszę zachęcić dzieci do utrwalania poznanego materiału w formie zabawy.

1) Słowniczek: po kliknięciu na obrazek usłyszymy wymowę słowa.

https://elt.oup.com/student/treetopfunzone/level3/pictdict/tfz_level3_pd06?cc=pl&selLanguage=pl

2) Labirynt

Należy przejść przez labirynt, klikając na obrazek, którego nazwę słyszymy.

Gdy dziecko przejdzie labirynt do końca, może zagrać ponownie kilka razy, gdyż za każdym razem zmienia się układ obrazków.

https://elt.oup.com/student/treetopfunzone/level3/maze/tfz_level3_maze06?cc=pl&selLanguage=pl

3) Pary

Jest to inaczej gra memory, w której należy zapamiętać, co jest ukryte pod kartą. Dziecko kliknięciem odsłania po 2 karty i musi dopasować obrazek do nazwy.

https://elt.oup.com/student/treetopfunzone/level3/pelmanism/tfz_level3_pelm06?cc=pl&selLanguage=pl

4) Piosenka – rymowanka

Wendy's swimming in the sea and Wiliam's watching TV.

https://elt.oup.com/student/treetopfunzone/level3/songs/songs_unit6/tfz_level3_singalong12?cc=pl&selLanguage=pl

5) Oprócz tego dla powtórzenia i utrwalenia słówek z różnych działów tematycznych proponuję zabawy. Są 3 wersje: Easy – łatwa, Medium - średnia i Hard – trudna.

- Memory obrazkowo-słówkowe - Feed the frog.

Należy klikać na listki, żeby odsłaniać obrazki i nazwy, które trzeba do siebie dopasować. Można grać wiele razy, gdyż za każdym razem jest inny zestaw słówek.

- Charlie the Cat

Należy popatrzeć na obrazek i kliknąć na pasujące do niego słówko. Wciskając przycisk Listen, dziecko usłyszy wymowę słówka.

- Late for School

Chłopiec się spieszy do szkoły. Należy pokonywać przeszkody i odgadywać słówka, żeby zdążyć na czas. Klawisz z literką Z to podskok, a X to turlanie.

- Word Wizard

Twoi przyjaciele są w wieży. Żeby ich uwolnić, najeżdżaj myszką na postacie i wyszukuj słówko pasujące do wyświetlonego obrazka.

<https://elt.oup.com/student/treetopfunzone/gamezone/?cc=pl&selLanguage=pl>