

Klasa 7 SPcz.I

W tym tygodniu uczniowie klasy 7zajmują się pracą w programie SCRATCH 3.

Poniższy link odsyła do strony proponowanej przez ministerstwo

[http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Gra\\_platformowa](http://wiki.mistrzowiekodowania.pl/index.php?title=Gra_platformowa)

pomocny będzie filmik

<https://www.youtube.com/watch?v=2fGMt7hk2ng&feature=youtu.be>

Uwaga! Uczniowie naszej szkoły posługują się programem SCRATCH 3.0 a przykład omawiany jest na starszej wersji tego programu. Zasada działania i szczegóły pracy w środowisku SCRATCH 3.0 zostały omówione na lekcjach a więc uczniowie mają za zadanie wykonać zadanie w wersji 3.0.

Zdaję sobie sprawę, że nie wszyscy mają możliwość zainstalowania programu.

W związku z tym otwieramy przeglądarkę google chrome i w tej przeglądarce wpisujemy adres:

<https://scratch.mit.edu/>

Wybieramy Stwórz i pracujemy online.

Jest możliwość wykonania zadania na telefonie – po wpisaniu adresu wybieramy Rozpocznij tworzenie.

Wykonane zadanie proszę zapisać na nośniku pendrive i przynieść do szkoły po zakończonej kwarantannie.